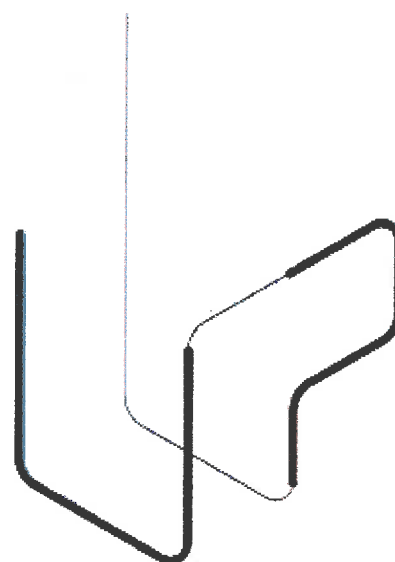




EVROPSKÁ UNIE
Evropský fond pro regionální rozvoj
Integrovaný regionální operační program



MINISTERSTVO
PRO MÍSTNÍ
ROZVOJ ČR



Kostelec nad Orlicí
Čistopis územní studie
SEYKORŮV PARK

City Upgrade s.r.o.

Ing. arch. Ivo Pavlík, Ing. arch. Lucie Kadrmanová Chytilová, Ing. arch. Vratislav Ansorge
vypracovali: Ing. arch. Lucie Kadrmanová Chytilová, Bc. Kristýna Kunderátová, Ing. arch. Pavla Hradilová

zodpovědný projektant: Ing. arch. Lucie Kadrmanová Chytilová, ČKA 04 165

tel.: +420 739 629 051, +420 739 415 901 email: kontakt@cityupgrade.cz web: www.cityupgrade.cz



2

Obsah:

A.01. Textová část

A.01.01 úvod

A.01.02 analytická část

A.01.03 architektonicko-urbanistické řešení

A.01.04 koncepce uspořádání veřejného prostranství

A.01.05 koncepce dopravní a technické infrastruktury

A.02. Výkresová část

A.02.01 Výkres širších vztahů (s vymezením řešeného území)

A.02.02 Problémový výkres

A.02.03 Hlavní výkres - urbanistické řešení

A.02.04 Koordinační situace

A.02.05 Řezy

A.02.06 Vizualizace

A.02.07 Inspirace

A.01. TEXTOVÁ ČÁST

A.01.01 ÚVOD

Zadání

Územní studie bude řešit celkovou revitalizaci veřejně přístupného parku, obnovu zeleně, cestní síť, mobiliář, vazby na ostatní veřejná prostranství a veřejnou infrastrukturu. Park bude vhodně navazovat na sousedící Zámecký park. Účelem je vytvoření základního koncepčního materiálu, navrhujícího hlavní zásady prostorového uspořádání a funkčního využití veřejného prostranství, včetně doporučení hlavních zásad utváření pro jeho bezprostřední okolí.

Úkolem studie je určení charakteru a náplně jednotlivých částí prostoru, které mají umožnit postupnou obnovu a rozvoj příjemných prostor pro každodenní život: rekreaci, aktivity přilehlého Domu dětí a mládeže, aktivní odpočinek a setkávání obyvatel města všech věkových hladin, umožňují navazování a udržování neformálních kontaktů, pobývání lidí a odpočinek.

Požadavek pořízení územní studie vzešel ze strany samosprávy města (podmínka územní studie není stanovena v Územním plánu Kostelec nad Orlicí).

Územní studie bude podkladem pro rozhodování v území, případně (a současně) podkladem pro zpracování podrobnějších dokumentací. Data o této studii budou vložena do evidence územně plánovací činnosti.

Cíl návrhu

Cílem územní studie je adaptace a revitalizace Seykorova parku v Kostelci nad Orlicí, tak aby došlo ke zhodnocení a zkvalitnění tohoto území. Park jako veřejná zeleň bude vytvářet významný architektonický a krajinný prvek s nezastupitelnými ekologickými a sociálními funkcemi – funkcí rekreační a oddychovou, zdravotní a estetickou.

Vymezení řešeného území

Jedná se o prostor Seykorova parku. V Územním plánu Kostelec nad Orlicí jsou to tyto stabilizované plochy vyznačené v hlavním výkresu: plocha veřejného prostranství – veřejná zeleň (ZV), plocha zeleně – soukromá a vyhrazená (ZS), plocha občanského vybavení – veřejná infrastruktura (OV).

Řešené území zahrnuje pozemky parc. č. 1862, 1863/1, 1864 a 1865 v k. ú. Kostelec nad Orlicí. Celková výměra činí 2,11 ha.

Řešené území (vyjma pozemku p. č. 1862) je vyhlášeno jako významný krajinný prvek Seykorův městský park. Území se nachází v ochranném pásmu nemovité kulturní památky.

A.01.02. ANALYTICKÁ ČÁST

Širší vztahy a vazby na okolí

Z hlediska širších vztahů se Seykorův park nachází na hranici historického centra města Kostelce nad Orlicí. Park je z velké části ohraničen ulicí Riegrova, zámeckým parkem a některými soukromými parcelami a objekty. V současné době disponuje park pouze 2 vchody, což považujeme za nedostatečné. Park je dnes jediným městským parkem na území Kostelce.

Bylo by žádoucí Seykorův park propojit s parkem zámeckým, tato propojka by mohla sloužit jako zkratka na vlakové nádraží a celkové propojení severní části města s jižní. Po projednání vedení města nicméně bylo rozhodnuto, že k propojení obou parků nedojde.

Ze Seykorova parku jsou důležité průhledy do parku zámeckého, ale také výhled na město (reflektováno v návrhu).

Historie Seykorova parku

Původně na tomto místě tábořili Romové a kočovníci, poté průmyslník Seykora pozemky vykoupil a zřídil se zde dendrologicky bohatý anglický park s hladovou zdí. V jihozápadní části byly skleníky, alpinum a studna. F. Seykora majetek odkázal městu.

František Seykora nechal podle Roštlapilova návrhu z roku 1906 obklopit Seykorův park vysokou ohradní zdí z pálených cihel, které se říkalo Hladová zeď. Stupňovitý okraj připomínal zeď na Petříně. Zeď byla postupně rozebírána a zbořena. Seykorovu parku se také říkalo park kultury a oddechu.

V roce 1935 se park stal centrem Krajské hospodářské výstavy celého Podorlicka, byly zde umístěny i výstavní pavilony, zůstal zde hudební pavilon (altán), kde se dříve tančilo. Výstavní pavilon byl v roce 1936 umístěn za kuželník na Mírov. Dnes se v původní Seykorově vilě nachází centrum volnočasových aktivit DDM.

Problémy a hodnoty v území

Byl zpracován výkres problémů a hodnot, kde jsou všechny uvedené problémy i hodnoty znázorněny graficky.

Problémy

- Stávající cihelná „hladová“ zeď je sice silným kompozičním prvkem celého parku, nicméně je také neprostupnou bariérou.
- Některé keřové podrosty jsou nekontrolovaně přerostlé a tvoří stinná zákoutí
- Některé vytipované stromy dle dendrologického posudku jsou ve velmi špatném stavu
- Nevhodně umístěná garáž uprostřed parku
- Nepřehledný a velice zanedbaný jižní svah
- Parkování vedle DDM – nevhodné místo uprostřed parku
- Nevzhledné výhledy na továrnu
- Objekt pomníku zarostlý a na nevhodném místě

Hodnoty

- Dle dendrologického posudku vytipované hodnotné stromy a keře (skupina lip, skupina javorů, mnohokmenný kaštanovník...)
- Objekt altánu
- Místa s krásnými výhledy – na město, na zámecký park
- Objekt DDM – generátor života a akcí v parku
- Tůňka + metasekvoje

A.01.03. ARCHITEKTONICKO - URBANISTICKÉ ŘEŠENÍ

Výchozí varianty a jejich vyhodnocení

Ve fázi Koncept územní studie byly předloženy 2 varianty, které byly následně zhodnoceny v podobě poznámek k dopracování. Základním rozdílem mezi variantami byly rozdílné přístupy k řešení jižního svahu a řešené rovinaté travnaté plochy v místě dnešního agility. Byla vybrána varianta č.1 a specifikovány požadavky k dopracování. Dne 5.6.2019 proběhla osobní schůzka mezi zpracovatelem a objednatel, na jejímž základě byly upřesněny požadované změny územních studií a následně zapracovány do čístopisu díla.

V předložených variantách byl předložen návrh nového profilu ulice Riegrova, který ještě více kooperoval s novými vstupy do parku. Jednalo se o změnu stávajícího profilu ulice s přidáním podélných parkovacích stání. Po projednání vedením města bylo rozhodnuto, že návrh bude respektovat projekt „REKONSTRUKCE KOMUNIKACE RIEGROVA ULICE II. ETAPA A ŽIŽKOVA ULICE, KOSTELEK NAD ORLICÍ“ a ulice Riegrova zůstane ve svém původním profilu.

Travnatá plocha v místě dnešního agility byla variantě řešena jako dětský herní park se zrekonstruovaným zázemím v objektech bývalých skleníků. Po projednání vedením města je toto místo ponecháno oplocené a volné pro aktivity DDM. Stávající objekty v sousedství nicméně navrhujeme zrekonstruovat případně alespoň provést udržovací práce a dále je využívat pro aktivity DDM. V zázemí navrhujeme ponechat část pro veřejné WC a stávající plot alespoň posunout, prokácet stávající keře a celé místo tak prosvětlit a zpřehlednit.

Základní ideová koncepce

Základním principem návrhu Seykorova parku je obnova komponovaného anglického parku a zatraktivnění jižního svahu – zadní části parku směrem k zámeckému zámku. Jako problémové vnímáme propojení a prostupnost území. Dále navrhujeme kultivování stávajících cest a obnovení některých cest zaniklých. Navrhujeme také prokácet některé nevhodné dřeviny, které byly vysázeny v období minulého režimu, nebo některé stromy, které jsou příliš nahuštěné na sobě. Všechno navržené kácení je v souladu s dendrologickým posudkem. Tyto úpravy nám umožní park více zpřístupnit lidem, prosvětlit a nechat vyniknout někte-

rým vzácným a vzrostlým stromům. Park dále rozdělujeme na 4 funkční zóny - anglický park v okolí altánu, budova DDM a její okolí, travnatá plocha v okolí dnešního agility a svah v jeho jižní části.

A.01.04 KONCEPCE USPOŘÁDÁNÍ VEŘEJNÉHO PROSTRANSTVÍ

Uspořádání veřejného prostranství

Navrhujeme nové vstupy do parku a to v jeho severní části, kde dojde k lepšímu napojení na část města za ulicí Komenského (sídliště a rodinné domy). K tomuto novému vstupu navrhujeme nový pěší přechod pro chodce, který v lokalitě schází. Další vstup do parku navrhujeme cca uprostřed stávající zdi. V předložených variantách byl předložen návrh nového profilu ulice Riegrova, který ještě více fungoval s novými vstupy do parku. Jednalo se o změnu stávajícího profilu ulice s přidáním podélných parkovacích stání. Po projednání vedením města bylo rozhodnuto, že návrh bude respektovat projekt „REKONSTRUKCE KOMUNIKACE RIEGROVA ULICE II. ETAPA A ŽIŽKOVA ULICE, KOSTELEK NAD ORLICÍ“ a ulice Riegrova zůstane ve svém původním profilu.

V okolí DDM navrhujeme novou dřevěnou palubu / podium s výhledem do zámeckého parku a do okolí, který může sloužit jako taneční parket, nebo jako multifunkční plocha pro různé aktivity, které DDM pořádá. Naproti parketu jsou navrženy terénní schody s malým přírodním amfiteátre, který umožňuje sezení a parket tak může také sloužit pro vystoupení dětí v letních měsících např. v rámci besídky a ukončení školního roku pro rodiče, nebo také pro různé jiné akce. Schody dále propojují vstup do DDM s novým vstupem v ulici Riegrova a s altánem.

Před vstupem do objektu DDM navrhujeme rozšíření stávajícího prostoru, který se tímto krokem nadechne a dostane svoji důležitost. Tato nově vzniklá plocha je určena pro umístění venkovních stolů - ty mohou sloužit např. pro kroužek deskových her v letních měsících, či jako venkovní jídelna pro příměstské tábory. Ze spodní (jižní) strany objektu je umístěno další sezení.

Travnatá plocha v místě dnešního agility byla variantě řešena jako dětský herní park se zrekonstruovaným zázemím v objektech bývalých skleníků. Po projednání vedením města je toto místo ponecháno oplocené a volné pro aktivity DDM. Stávající objekty v sousedství nicméně navrhujeme zrekonstruovat případně alespoň provést udržovací práce a dále je využívat pro aktivity DDM. V zázemí navrhujeme ponechat část pro veřejné WC a stávající plot alespoň posunout, prokácet stávající keře a celé místo tak prosvětlit a zpřístupnit.

Jižní svah jsme ve variantách navrhovali jako propojený se zámeckým parkem. Po projednání vedením města je toto propojení smazáno. Svah je ovšem nyní protkán okružní mlatovou cestou s cihelnou opěrnou zídou. Cílem těchto cestiček je mokřad se sekvojemi, který dle dendrologického posudku navrhujeme ponechat a zkultivovat. Mokřad je dle dendrologů velice důležitým prvkem nejen pro Seykorův park, ale také pro park zámecký a širší okolní krajinu, protože zadržuje v lokalitě vodu důležitou pro kvetoucí bledule, které se nachází v sousedním zámeckém parku.

Koncepce zeleně

Dle dendrologického posudku navrhujeme pokácet dřeviny, které jsou ve velmi špatném stavu a již není možné je udržovat. Další kácení je minimalizováno na nezbytně nutné zásahy, pročištění prostoru od nevhodných výsadeb z dob socialismu či odstranění zarostlých keřových podrostů. Cílem je park prosvětlit a zpříjemnit.

V některých místech navrhujeme pokácené stromy nahradit novou vhodnou výsadbou. V jižním svahu dále navrhujeme nové bylinkové či trvalkové záhony. Tento výrazný krajinářský prvek má za cíl zpříjemnit problémovou lokalitu strmého svahu, který je v současnosti ve velmi špatném stavu. Záhony mají být příjemné na pohled jak ze Seykorova parku, ale také z parku zámeckého, kterému vytváří vhodné okolí.

V návrhu ctíme podobu hodnotného anglického parku v okolí altánu a dále ho ještě více rozvíjíme novými cestičkami, které ovšem navazují na cesty historické. V této části dojde k prokácení stávajících keřů, které budou nahrazeny novými stromy u hrany parku. Na přání investora je hlavní cesta v parku navržena z žulové dlažby, zbylé nové cesty jsou navrženy z mlatu a plochy parku dále dělí na jednotlivé funkční paloučky. Návrh je doplněn o lavičky či jiné prvky vhodné do konceptu anglického parku např. venkovní šachové stolky. Altánek zůstane na svém místě, dojde pouze k jeho přebarvení ze zelené na bílou barvu a celkové údržbě jeho stávajícího stavu. Prostor před altánem bude doplněn o polygon cihelné dlažby a lavičky. Cihelná dlažba byla vybrána jako připomenutí industriální historie Seykorova parku a navázání na cihelnou hladovou zeď.

Stávající otevřený výhled pod objektem DDM na objekty továrny navrhujeme zakrýt vhodnými dřevinami, případně nechat objekty továrny porůst brečťanem, kterému se v této části parku velmi daří.

Základní požadavky na stávající nebo navrhované objekty vymezující VP nebo se nacházející uvnitř VP, navrhované regulativy
Objekt pomníku navrhujeme přesunout na jižní stranu anglického parku, do vhodného místa s výhledem a lavičkami. Pomník tak dostane mnohem důstojnější postavení a bude viditelný i z ulice, dnes je poněkud zapadlý a utopený uprostřed parku a to považujeme za nevhodné.

Respektuje koncepci původní anglického parku a na vhodná místa navrhujeme umístit nové objekty – sochy. Ty je třeba řešit s kvalitními sochaři či uspořádat sochařské sympozium. Nové objekty nemusí být pouze sochami s klasickým slova smyslu, ale mohou být objekty, které umožňují hru dětí, prolézání atd.

Odůvodnění navrhovaného řešení

Návrh Seykorova parku respektuje umístění parku v rámci celoměstské struktury, jeho důležitost jako jediného veřejného parku. Dále řeší nové vstupy, propojení s okolím a provoz DDM uvnitř parku s jeho požadavky. Vytváříme vhodné místa pro aktivity DDM, které se dnes konají uvnitř a mohly by se konat v případě hezkého počasí také venku – šachové stolky pro šachový kroužek, velké stoly např. pro deskové hry a v neposlední řadě velké podium pro taneční či jiné kroužky. Všechny tyto navrhované aktivity budou veřejně přístupné také pro ostatní obyvatele města. Celý park tak dostane náplň a život a stane se atraktivním veřejným prostorem ve městě.

Návrh také ctí historii tohoto místa, původní koncepci především v severovýchodní části parku jako anglický park, který ještě více posiluje vhodnými dřevinami, tvorbou palouků a cestiček. Řešení konzultováno s krajinářskou architektkou. Dále navrhujeme sloupky veřejného osvětlení v parku jako repliky sloupů historických.

A.01.05 KONCEPCE DOPRAVNÍ A TECHNICKÉ INFRASTRUKTURY

Koncepce dopravní infrastruktury

V předložených variantách byl předložen návrh nového profilu ulice Riegrova, který ještě více fungoval s novými vstupy do parku. Jednalo se o změnu stávajícího profilu ulice s přidáním podélných parkovacích stání. Po projednání vedením města bylo rozhodnuto, že návrh bude respektovat projekt „REKONSTRUKCE KOMUNIKACE RIEGROVA ULICE II. ETAPA A ŽIŽKOVA ULICE, KOSTELEČ NAD ORLÍČÍ“ a ulice Riegrova zůstane ve svém původním profilu.

Navrhujeme nová parkovací stání při vjezdu do parku – vzhledem k omezeným prostorovým možnostem a morfologickým uspořádáním terénu se zde vejdu pouze 4 podélné stání, které mohou sloužit pro zaměstnance DDM. Dále před branou parku navrhujeme 1 pohotovostní stání typu KISS AND RIDE pro rodiče dětí z DDM. V tomto místě také navrhujeme nové schodiště jako další přístup do horní části parku.

Koncepce technické infrastruktury

V koordinační situaci jsou vyznačeny stávající inženýrské sítě, se kterými není v projektu manipulováno. Ve výkrese jsou především z důvodu kontroly kolizí jejich bezpečnostních pásem a nově navrhovaných prvků zasahující pod zem.

Veřejné osvětlení

V Seykorově parku jsou nově navrhované lampy veřejného osvětlení. Design lamp vychází z historických lamp, které se v tomto parku nacházely viz. obrazová příloha. Jedná se o lampy nízké cca 3 m a osvětlují především koruny stromů. Dle dobových fotografií se lampy nacházely symetricky naproti sobě. Toto uspořádání je navrženo stejně v okolí hlavní dlážděné cesty, která celá Seykorův park protíná. Ve zbylých částech parku jsou lampy umístěny pouze na jedné straně pěší cesty.

Dále je navrženo LED osvětlení tanečního parketu, případně zemní svítidla v rámci amfiteátru. Všechny prvky VO nutno specifikovat a detailně řešit v dalším stupni projektové dokumentace.

V rámci hospodaření s dešťovou vodou navrhujeme spádovat zpevněné povrchy směrem k trávníkům. Možné je také využít retenční nádrží a z ní automatické zavlažování zeleně, to je ale třeba prověřit v rámci efektivity takového systému z hlediska množství srážek, propustnosti půdy apod., proto by toto rozhodnutí mělo být učiněno v rámci dalšího stupně projektové dokumentace (DSP).

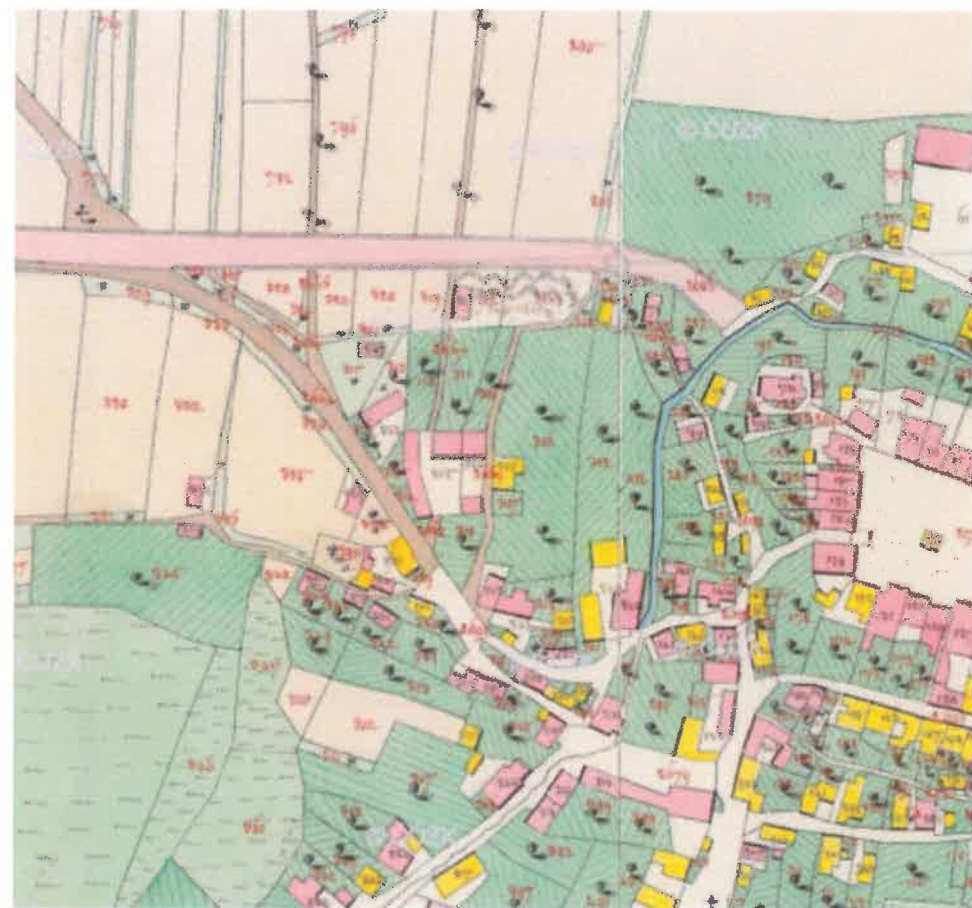


Koncepční rozdělení parku

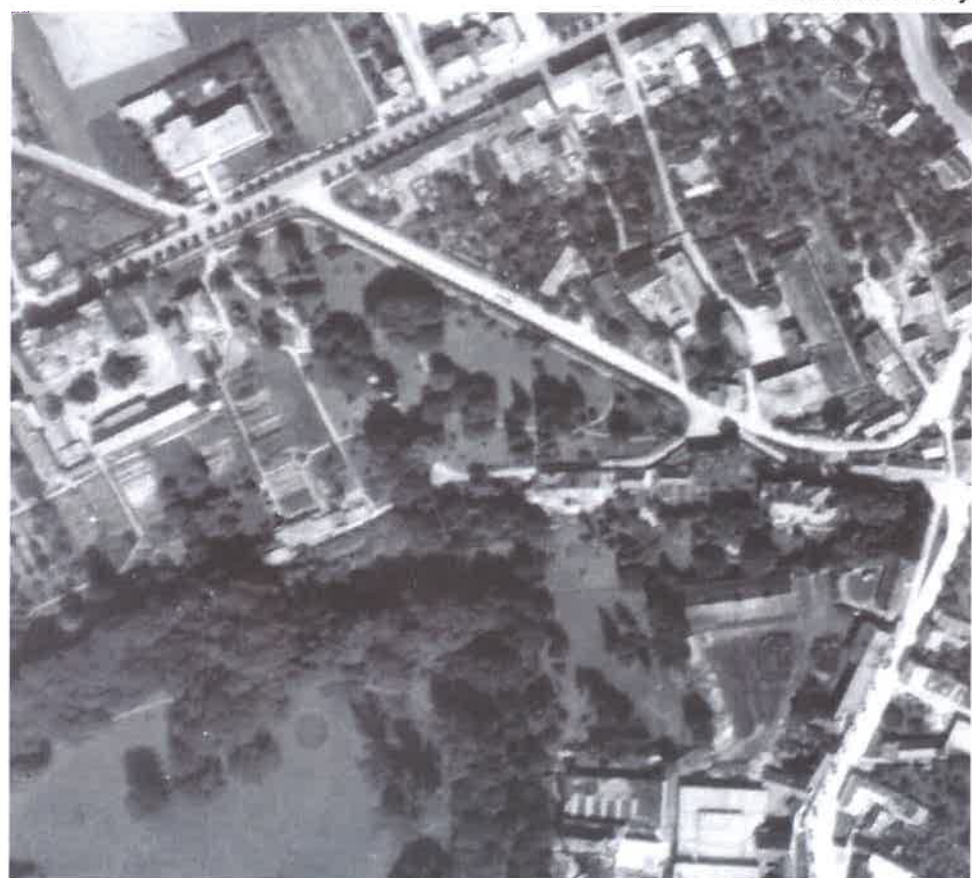
AKTUÁLNÍ FOTOGRAFIE PARKU



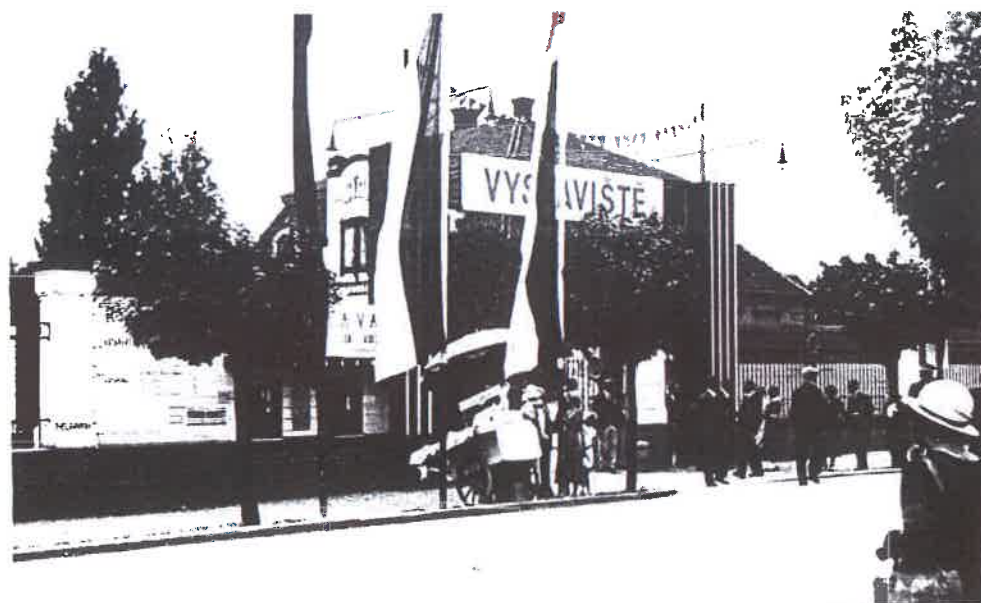
HISTORICKÉ MAPY SEYKOROVA PARKU



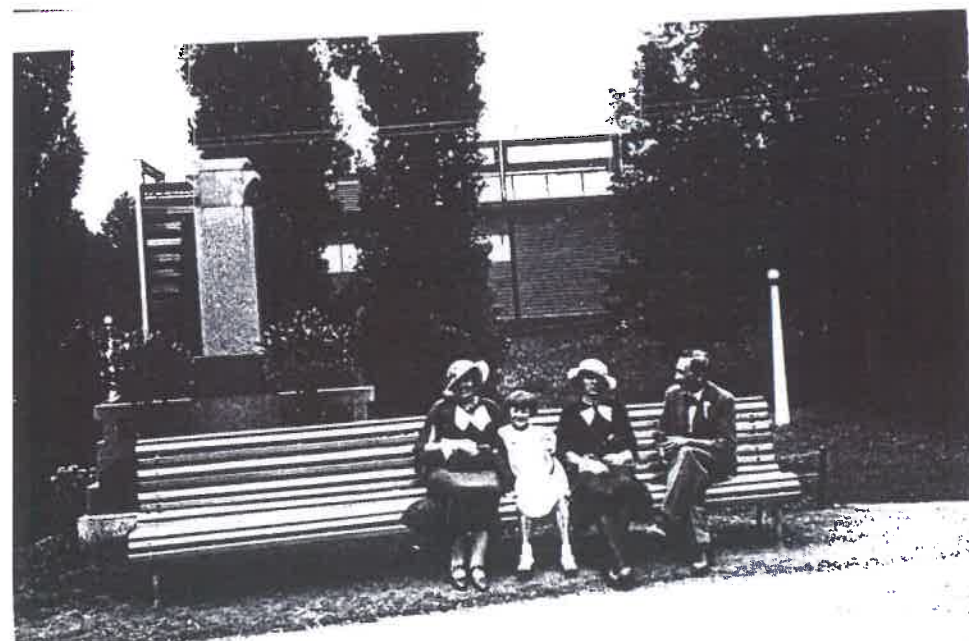
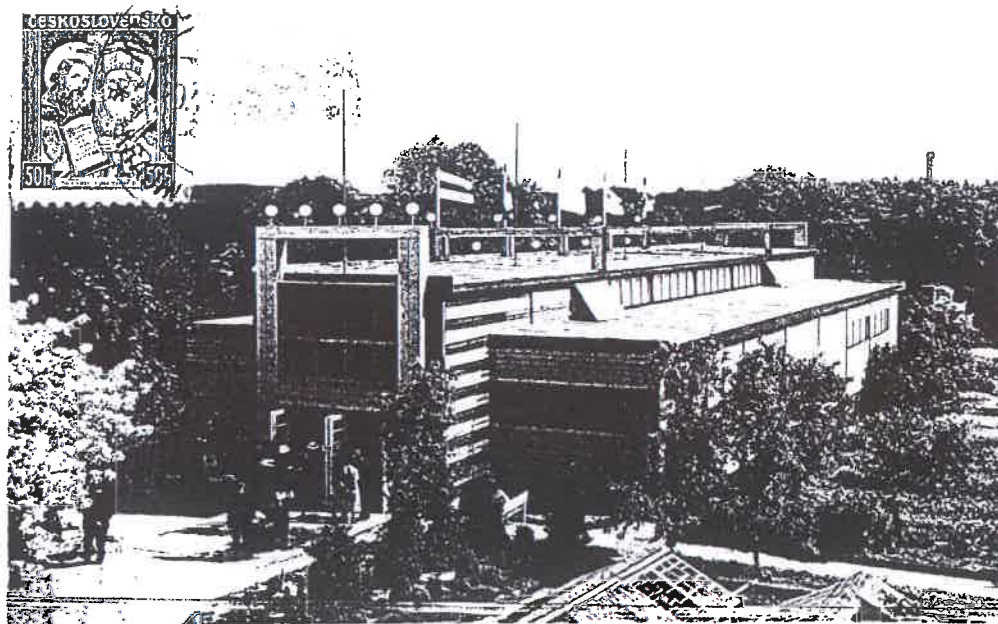
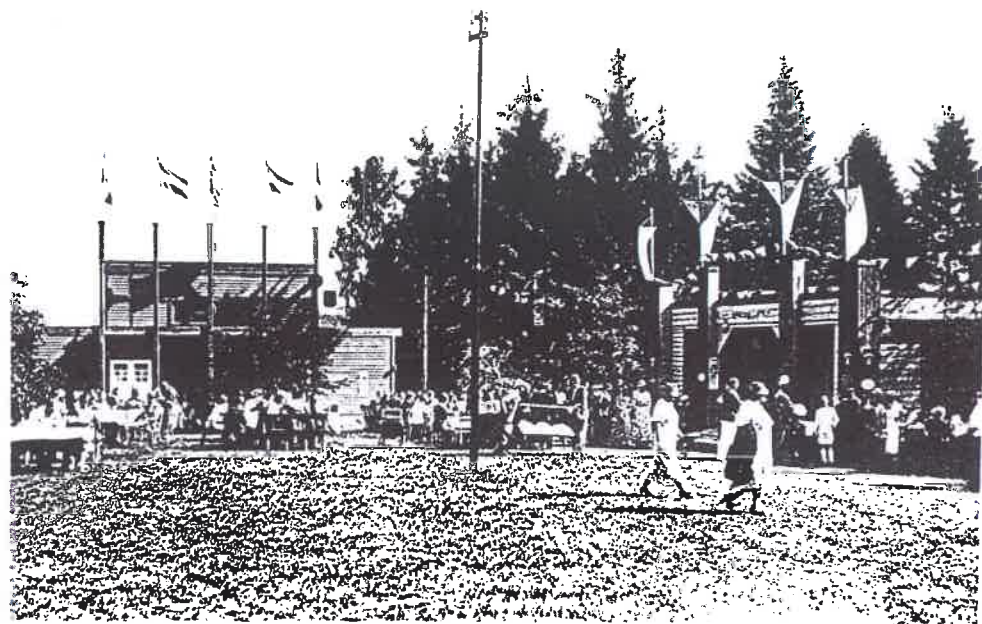
Císařské otisky



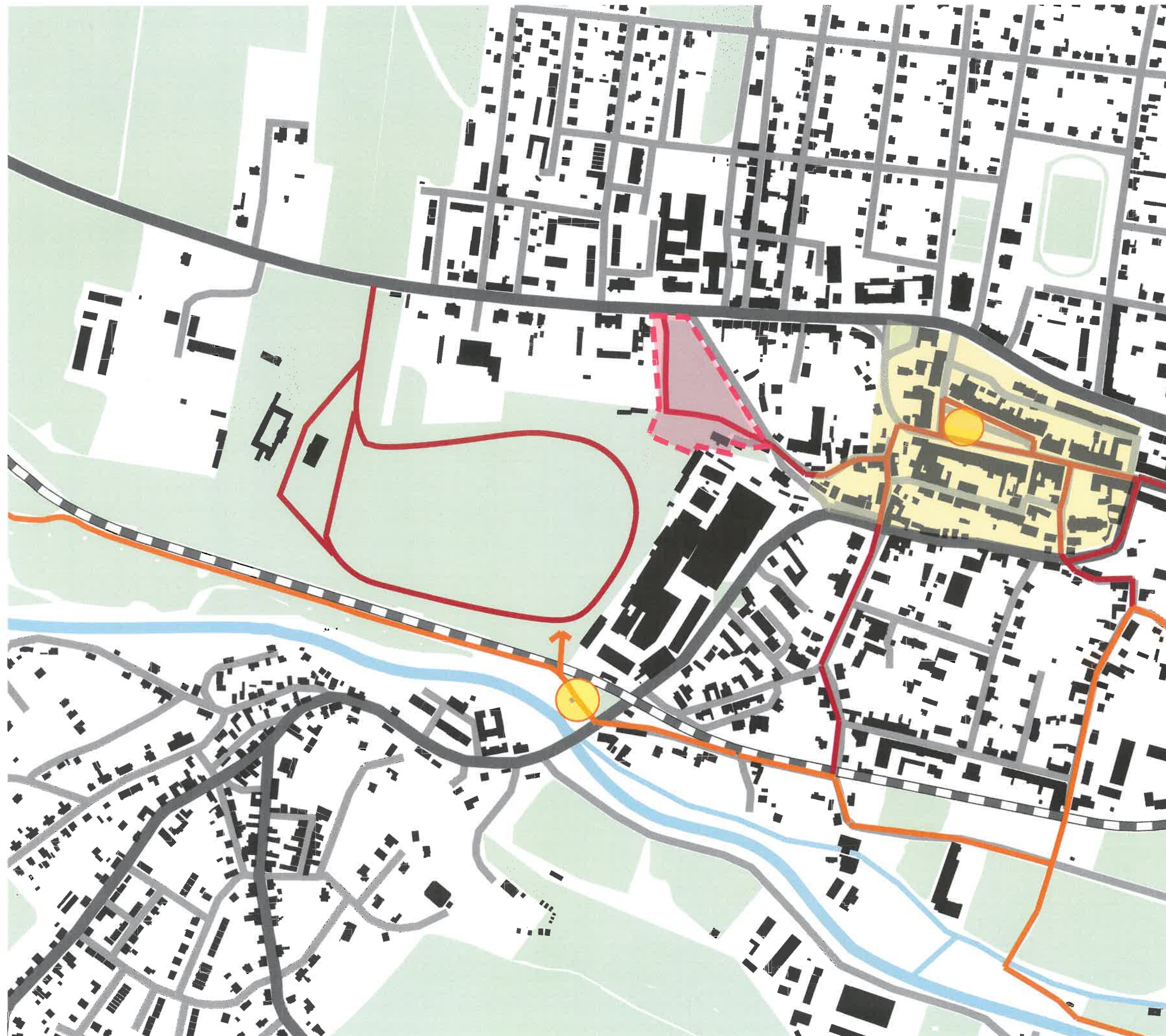
Letecký snímek 1953



Historické fotografie Seykorova parku, 1935



Historické fotografie Seykorova parku , 1935



LEGENDA



řešené území



hlavní dopravní tah



řeka



zeleň - parky + krajina



železnice



historické centrum města



turistické cesty
- propojení mezi zámky



pěší trasy



důležité uzly - vstupy do
území (vlak, bus)

INVESTOR/ NÁZEV PROJEKTU

KOSTELEČ N. ORLICÍ
ÚZEMNÍ STUDIE

MěÚ Kostelec nad Orlicí

AUTOR/ PROJEKTANT

CITY UPGRADE s.r.o.

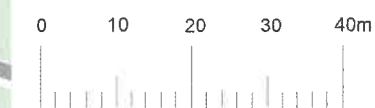
Ing. arch. Lucie Kadrmanová Chytilová

Ing. arch. Vratislav Ansorge

Ing. arch. Ivo Pavlík

Ing. arch. Pavla Hradilová

Bc. Kristýna Kundrátová



NÁZEV ČÁSTI

SEYKORŮV PARK

FORMÁT

A3

MĚŘITKO

1:5000

NÁZEV VÝKRESU

ŠIRŠÍ VZTAHY

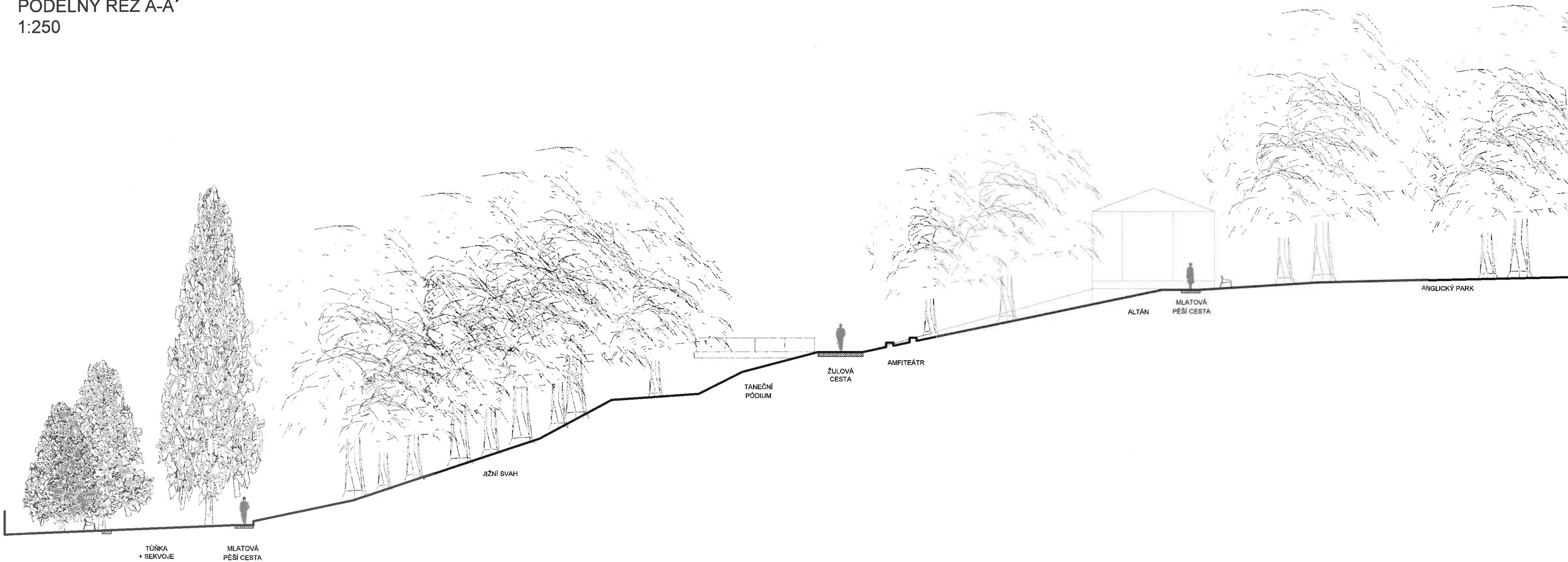
DATUM

07/2019

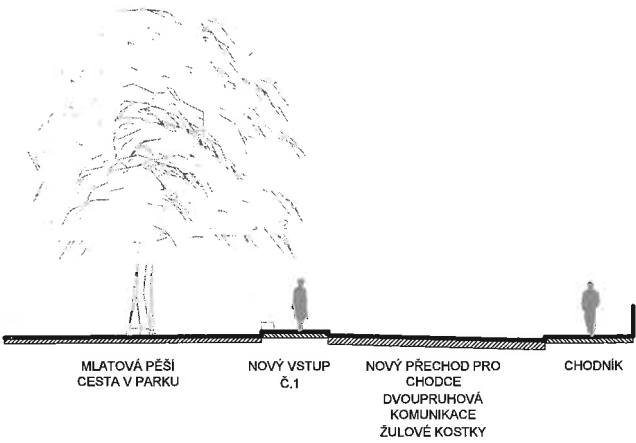
A.01.08 DOKLADOVÁ ČÁST

Územní studie byla dne pokynů objednatele projednána s DOSS -Odbor organizačně správní městské úřadu v Kostelci nad Orlicí - kultura a památky. Jejich stanovisko je níže přiloženo.

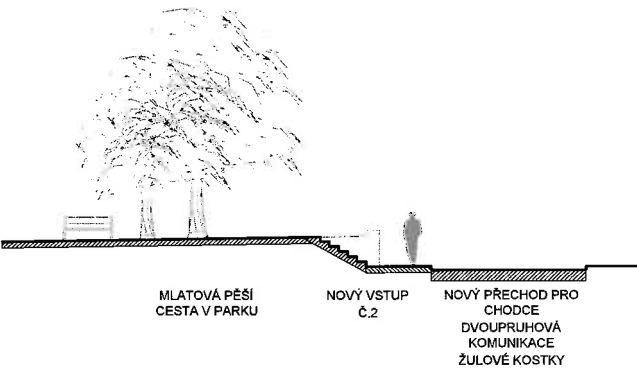
PODÉLNÝ ŘEZ A-A'
1:250



ŘEZ B-B'
1:250



ŘEZ C-C'
1:250



INVESTOR/ NÁZEV PROJEKTU

KOSTELEČ N. ORLICÍ

ÚZEMNÍ STUDIE

MĚÚ Kostelec nad Orlicí

AUTOR/ PROJEKTANT

CITY UPGRADE s.r.o.

Ing. arch. Lucie Kadrmanová Chytilová

Ing. arch. Vratislav Ansoerge

Ing. arch. Ivo Pavlík

Ing. arch. Pavla Hradilová

Bc. Kristýna Kunderátová

010203040m

NÁZEV ČÁSTI

SEYKORŮV PARK

FORMAT

A3

MĚŘITKO

1:250

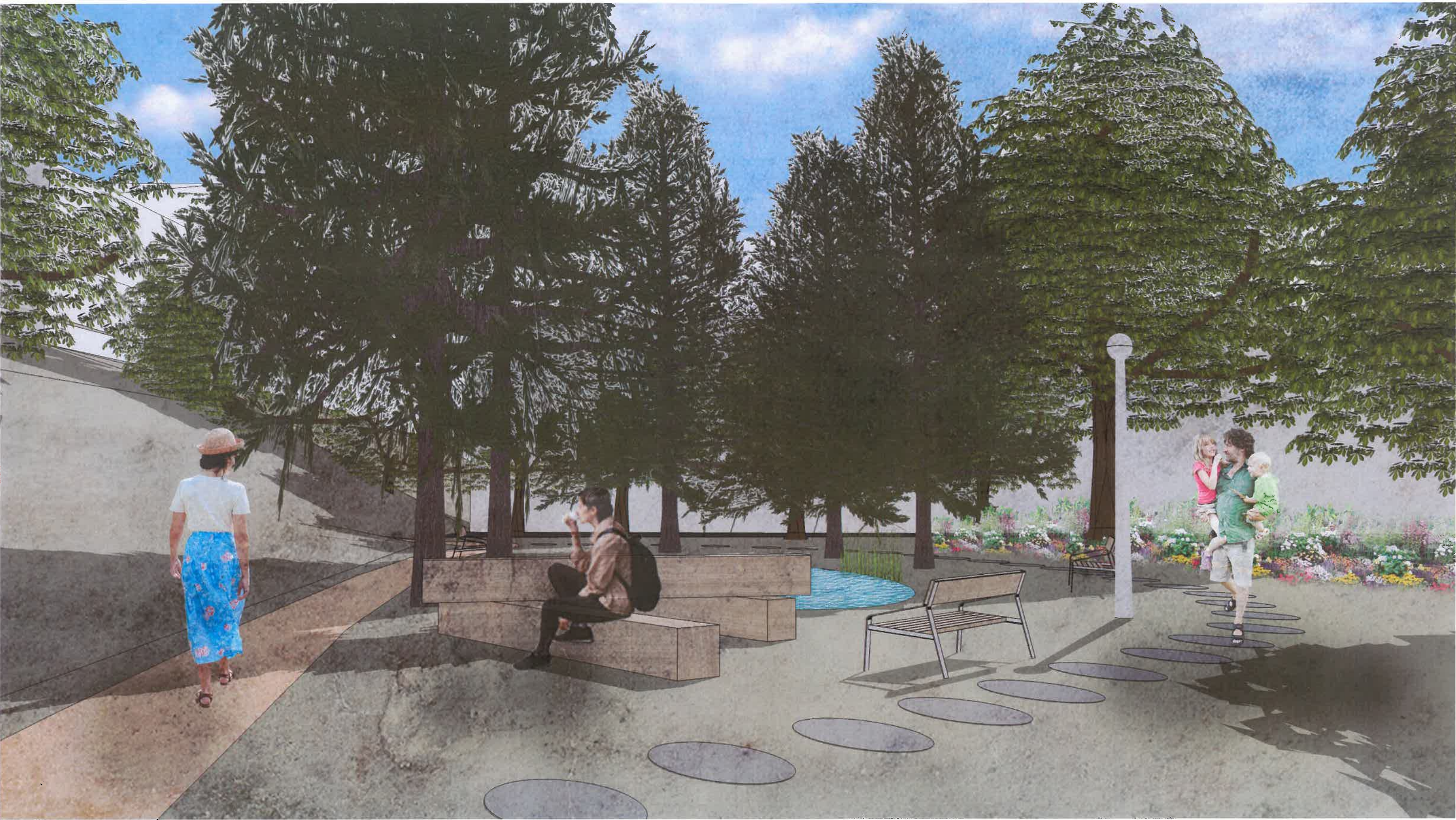
NÁZEV VÝKRESU

ŘEZY

DATUM

07/2019



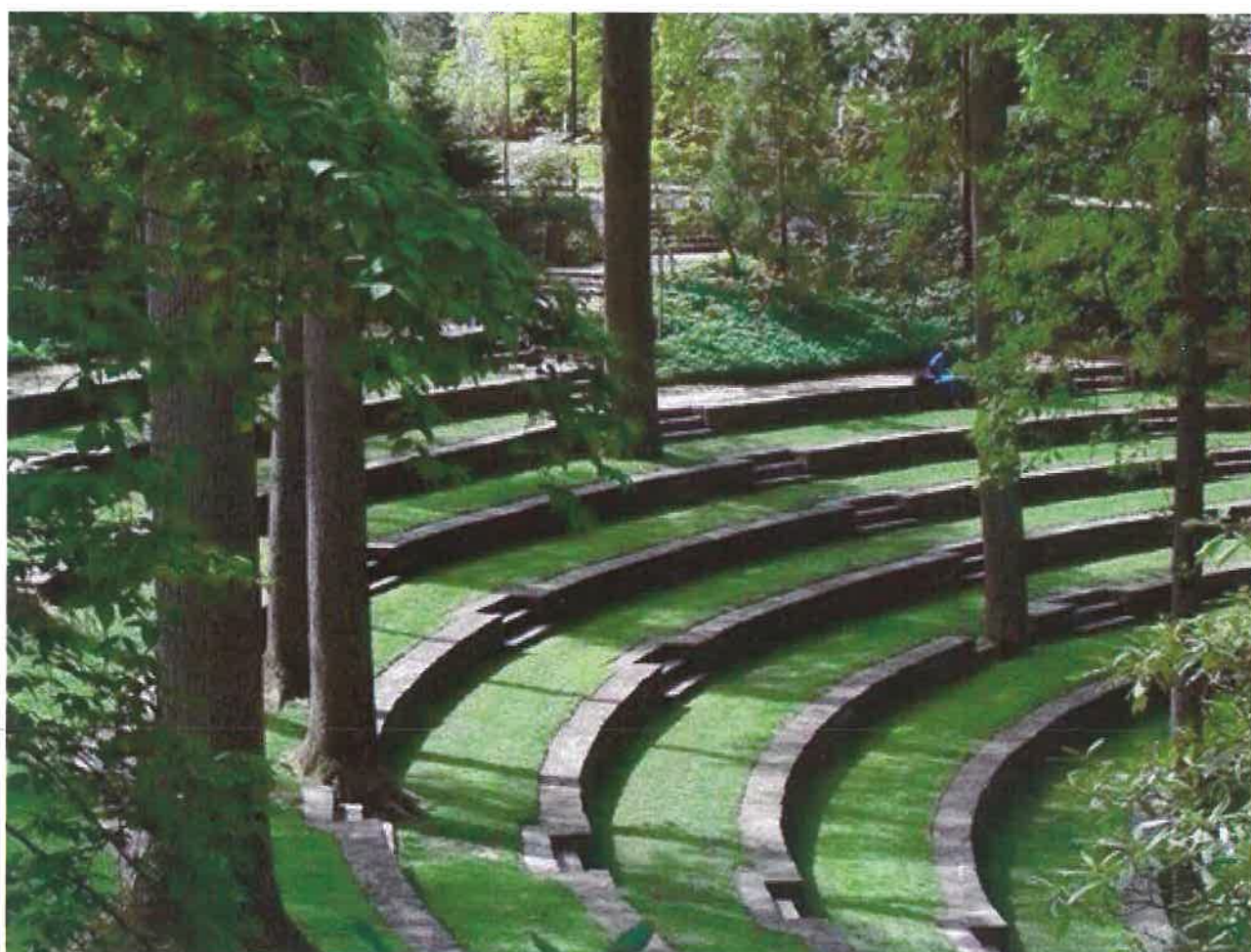




Trampolinky



Parket / vyhlídka



Amfiteátr



Terénní skluzavky



Velkoformátová žulová pojizdná dlažba



Mlatové cesty



Kamenné nášlapy



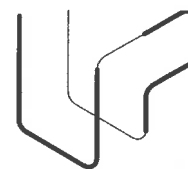
Cihelné zídky



Trvalkové záhony



Cesta ve svahu



CITY UPGRADE
ARCHITEKTI

obsah CD:

soubor .PDF v tiskové kvalitě
soubor .dwg návrhu
soubor .doc textové části



City Upgrade 07.2019

Ing. arch. Ivo Pavlík
Ing. arch. Lucie Kadřmanová Chytilová
Ing. arch. Václav Anšorge

vypracovala: Ing. arch. Pavla Hradilová

tel.: +420 739 629 051, +420 739 415 901 email: kontakt@cityupgrade.cz web: www.cityupgrade.cz